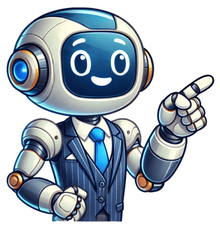
Click to verify



0 calificaciones0% encontró este documento útil (0 votos)36 vistas4 páginasInformación del documentoGuardarGuardar Cómo cambiar o convertir las unidades de un dibujo... para más tarde0%0% encontró este documento útil, undefined En el mundo del diseño y la ingeniería, AutoCAD es una herramienta fundamental para la creación de planos y dibujos técnicos. Sin embargo, a veces puede resultar complicado trabajar con unidades de medida diferentes a las que estamos acostumbrados. En este artículo, te daremos una guía paso a paso para cambiar las unidades en AutoCAD de forma sencilla, para que puedas trabajar con la precisión y la comodidad que necesitas. ¡Sigue leyendo para descubrir cómo hacerlo!Índice AutoCAD es una herramienta muy utilizada en el diseño arquitectónico y de ingeniería, pero a veces puede resultar confuso trabajar con las unidades de medida. Por suerte, cambiar las unidades de un plano en AutoCAD es más sencillo de lo que parece.Pasos para cambiar las unidades en AutoCAD:Abrir el archivo: Lo primero que debes hacer es abrir el archivo en AutoCAD que deseas modificar.Ir a las opciones de unidad: Dirígete a la pestaña "Formato" y selecciona "Unidades".Elegir las unidades deseadas: En el menú desplegable, elige las unidades que quieres utilizar para tu plano, ya sea milímetros, centímetros, pulgadas, etc.Aplicar cambios: Una vez seleccionadas las unidades deseadas, haz clic en "Aceptar" para aplicar los cambios.Ahora tu plano estará configurado con las unidades de medida que has elegido. Recuerda que es importante ser consistente con las unidades de medida en tus diseños para evitar errores y confusiones en el futuro.Leer Más Guía completa de modelado 3D en AutoCAD: ¡domina la herramienta!¡Espero que estos pasos te hayan sido útiles para cambiar las unidades de un plano en AutoCAD! ¿Tienes alguna otra duda o sugerencia sobre este tema?Convierte tus medidas a metros en AutoCAD de forma sencillaAutoCAD es una herramienta muy utilizada en el diseño y la ingeniería, pero a veces puede resultar complicado convertir las medidas a la escala que necesitamos. En este caso, si necesitas convertir tus medidas a metros en AutoCAD de forma sencilla, aquí te explicamos cómo hacerlo.Pasos para convertir medidas a metros en AutoCAD:Abre el archivo en el que estás trabajando en AutoCAD.Selecciona la medida que quieras convertir a metros.Ve a la barra de herramientas y selecciona la opción de Units (Unidades). En la ventana que se abre, elige la unidad actual en la que están las medidas y selecciona metros como la nueva unidad.Haz clic en OK para aplicar los cambios.Ahora todas tus medidas estarán en metros en AutoCAD de forma sencilla y rápida. Recuerda siempre verificar que las conversiones sean correctas para evitar errores en tus diseños.Con estos sencillos pasos podrás convertir tus medidas a metros en AutoCAD de una manera práctica y eficiente. ¡Sigue mejorando tus habilidades en esta herramienta tan útil para tu trabajo!¿Qué otros consejos tienes para trabajar con medidas en AutoCAD? ¡Comparte tus conocimientos y experiencias con nosotros!Aprende a cambiar de milímetros a pulgadas en AutoCADEn AutoCAD, es importante saber cómo cambiar las unidades de medida de milímetros a pulgadas para trabajar de manera eficiente en tus proyectos. A continuación, te explicamos cómo hacerlo:Paso 1: Abrir la ventana de Configuración de unidadesPara cambiar de milímetros a pulgadas en AutoCAD, primero debes abrir la ventana de Configuración de unidades. Puedes hacerlo haciendo clic en la pestaña "Formato" y seleccionando "Configuración de unidades".Leer Más 5 elementos esenciales del cuadro de herramientas de Visual BasicPaso 2: Cambiar la unidad de longitudUna vez que tengas la ventana de Configuración de unidades abierta, selecciona la pestaña "Longitud" y elige "Pulgadas" en el menú desplegable de unidades. Asegúrate de guardar los cambios antes de cerrar la ventana.Paso 3: Verificar la configuraciónPara asegurarte de que el cambio se ha realizado correctamente, puedes comprobar la unidad de medida en la parte inferior derecha de la ventana de AutoCAD. Debería mostrar las pulgadas como la unidad de medida principal.Ahora que has aprendido a cambiar de milímetros a pulgadas en AutoCAD, podrás trabajar de manera más precisa y eficiente en tus proyectos de diseño. ¡Practica este proceso y conviértete en un experto en el uso de unidades de medida en AutoCAD!¿Tienes alguna duda o sugerencia para mejorar este proceso? ¡Déjanos tus comentarios y seguiremos mejorando juntos!Recuerda siempre practicar y experimentar con diferentes métodos para cambiar unidades en AutoCAD, de esta manera podrás encontrar la forma más sencilla y eficiente que se adapte a tus necesidades. No temas consultar tutoriales, manuales o buscar ayuda en comunidades en línea si tienes dudas o dificultades. ¡No te rindas y sigue aprendiendo para mejorar tus habilidades en AutoCAD! ¡Hasta la próxima!Si quieres ver otros artículos similares a Guía para cambiar unidades en AutoCAD de forma sencilla puedes visitar la categoría Software Diseño Arquitectónico o revisar los siguientes artículos Aprender Revit utilizando un curso online o presencial. Intentamos aclarar tus dudas explicando 7 razones para que tomes la decisión correcta en 2020. Leer Más » Analizaremos en profundidad 11 de las características más importantes que debemos conocer antes de tomar un curso de AutoCAD en el 2020. Leer Más » ¿AutoCAD o Revit? Esta es la pregunta que se pueden hacer muchos usuarios hoy en día. La respuesta es, depende. Leer Más » Crear una plantilla en Revit es un reto. ¿Por dónde empezamos? Con años de experiencia, encontramos los mejores estándares para usar. Leer Más » La propiedad anotativa en las escalas de anotación fue agregada ya hace varios años en AutoCAD y se ha convertido en una de las herramientas más útiles. Leer Más » Mini curso de AutoCAD Básico y gratis para principiantes. Al finalizar, los usuarios quedarán en capacidad de crear y modificar dibujos básicos. Leer Más » Hola gente. Utilizo autocad 2007 para todo pq es lo unico q me dejaron instalar en el ordenador de mi empresa. Para planos muy bien, para modelado...weno...regular, pero sobre todo lo estoy pasando fatal a la hora de hacer render. Esto se debe a q desde hace tiempo utilizaba 3ds para esto, en vez de Autocad. Ahora me toca hacer renders aki... Q me recomendais? Como coloco las luces? cuales? Como configuro los renders para q sean "decentes"? muchas gracias y perdon por mi ignorancia hola Rudess puedes usar accurender, que es un programa que funciona sobre autocad y es para renderizar. no es de lo mejor que hay, pero mucho mejor que usar autocad "a pelo" suerte No Puedo Instalar Nada Mas, Me Gustaria Saber Como Colocar Las Luces, Cuales Poner...como Configurar Render... Ejem...50 Visitas Y 1 Respuesta... Si Alguien Sabe Le Agradeceria Su Ayuda Gracias mira, en el centro de controles (herramientas-paletas-centro de controles) tienes las luces... en cuanto a cuál colocar eso será mejor que lo vayas viendo tú, de todas formas no tienes muchas opciones, puede poner la luz del sol, un foco, una luz puntual y poco más, es lo malo del autocad... vaya capuyada que no puedas instalar max... vas a ir hacia atrás en cuanto a renderizado... va a ser un poco coñazo acostumbrarte, pero bueno, suerte saludos lo cierto sq es una faena, aparte de las limitaciones del programa a la hora de aplicar materiales, luces, etc...voy muchisimo mas despacio con autocad y no se si kedará del todo bien al final... lo q e exo asta aora es rodear el modelado con 6 "omni" y un foco haciendo de sol, no keda mal, pero las sombras me salen poco nítidas. me gustaría colgar alguna foto pero tampoco se me permite (cosas de la empresa). weno, seguiré con ello y a ver q sale muchisimas gracias. vaya... pues no desesperes hombre... , pero ten en cuenta que no te va a salir una barbaridad de render, es decir, autocad es mucho más limitado para eso, así que si ves que el final del render no es como esperabas eso es porque estás acostumbrado al max bueno, muuucha suerte saludos! jejeje, muchas gracias...tratare de no desesperar, de todas formas...no esta kedando mal del todo... con max hubiera kedado mejor (y seguramente ya lo habría acabado) pero no me disgusta del todo como va. lo unico que lo de "ir probando" con autocad es super lento, cada vez que hago un render para ver como va el asunto tarda una barbaridad. de todas formas gracias por tu apoyo. un saludo y hasta la proxima duda El tema de la poca ayuda recibida, es que el Autocad para renderizar se usa muy muy poquito..... y tu mismo lo sabes. me imagino...pero weno, a la hora de colocar las luces debe ser mas o menos igual en todos supongo, tampoco tengo mucha idea la verdad Las luces cambian en cada motor de render, no es lo mismo usar vray, mental, brazil, maxwell, scanline de rds max, accurender, o autocad. Y como se usa muy poco para renderizar, pues las respuestas serán pocas... ok ok, ya me a kedao claro, edito el comentario por si ofende o algo? lo ultimo q kiero s malos rollos con gente q me puede ayudar un monton... Intenta escribir en cristiano, que cuesta leerte. Intenta escribir en cristiano, que cuesta leerte. perdona...maldita costumbre del messenger... una duda más, no consigo hacer un cesped realista...¿teneis una textura decente? supongo que ninguno lo hará en autocad pero...¿algun consejo? me valdría tanto cesped, como un campo normal y corriente, no se... muchas gracias! Hola. Quiero dibujar e insertar un formato A3 para imprimirlo a escala 1:1000. ¿Cuál sería la norma general, tanto para este como para otros formatos y escalas? ¿Cómo dibujarlos y qué relación de escalas indicar en la pantalla de impresión? Gracias a tod@s. Depende de si quieres imprimir desde espacio modelo o espacio papel. Busca por este foro de CAD arquitectura, que se ha escrito sobre ello. Además, mira si te sirven: Saludos. Hola. Lo más sencillo para este caso y lo más seguro es plotear desde el layout o el espacio papel, como antes se llamaba. Desde allí primero configuras tu impresora para que el papel sea A4, que es tu caso. Si es que has dibujado en escala natural, lo que es decir que una unidad de AutoCAD es igual a un metro, deberás vigilar que la escala de ploteo diga 1000 milímetros es igual a 1 unidad. Puede que tengas un viewport hecho en el layout que te esté permitiendo ver lo que hay en el espacio modelo, y conviene que lo borres. Una vez hecho eso, realizas el comando MV (o Mview) y realizas un rectángulo idéntico o casi al tamaño de tu hoja, allí volverás a ver a través de una ventana lo que hay dibujado en el espacio modelo. Lo que harás luego es la siguiente lista de comandos. Zoom 1/1000xp Y el dibujo se ajustará a la escala 1/1000. Y eso es todo. hola instale autocad 2008, y por todos lados me sale medidas en pulgadas, las cotas las logre cambiar a milimetros pero por ej ingreso offset en milimetros y me lo pasa a pulgadas, o la ubicacion del cursor tambien me la da en pulgadas... como hago para que todo me quede en milimetros? gracias!!! En el menú de unidades, pasa el archivo a milímetros -o metros-. Te vas al menu colgante: Format-->Units Aparecera un cuadro de dialogo y ahi cambias la opcion "distancia" ("Lenght" if you use English version) a la opcion "Decimal". Lo mas probable es que estes usando la opcion " Arquitectura " ya que esta, funciona en pies y pulgadas. Te recuerdo que las unidades (metros , milimetros, centimetros) dependera de la cantidad de digitos que utilices, no de una opcion del software. Eso seria... Saludos Teclea _units Ahí lo cambias. Un saludo. Te vas al menu colgante: Format-->Units Aparecera un cuadro de dialogo y ahi cambias la opcion "distancia" ("Lenght" if you use English version) a la opcion "Decimal". Lo mas probable es que estes usando la opcion " Arquitectura " ya que esta, funciona en pies y pulgadas. Te recuerdo que las unidades (metros , milimetros, centimetros) dependera de la cantidad de digitos que utilices, no de una opcion del software. Eso seria... Saludos No confundamos los términos, las unidades de trabajo son una cosa (metros, milímetros, centímetros, pulgadas) tal y como comentas y el número de decimales es otra. bien puntualizado. Un saludo. No confundamos los términos, las unidades de trabajo son una cosa (metros, milímetros, centímetros, pulgadas) tal y como comentas y el número de decimales es otra. Estimado FRANK SOLO. Yo no he hablado de decimales, sino, de digitos. Por ej. Si dibujas un elemento de 1 metro : - Si digitas 1 ,estara en Metros - Si digitas 100, estara en Centimetros - Si digitas 1000, estara en Milimetros Por que digo esto; por que mas arriba se indica "pasa el archivo a milímetros -o metros-." Saludos. A lo mejor 1000 son mil metros Las unidades se definen, y es útil para entidades inteligentes y bloques. Lo único que hace autocad es referenciar su unidad a una unidad existente. Que su "1" sea un milímetro, una pulgada o un kilómetro. Tiene su por qué (inserta en un archivo en unidades metro un bloque definido en unidades milímetro, verás qué pasa). A lo mejor 1000 son mil metros Las unidades se definen, y es útil para entidades inteligentes y bloques. Lo único que hace autocad es referenciar su unidad a una unidad existente. Que su "1" sea un milímetro, una pulgada o un kilómetro. Tiene su por qué (inserta en un archivo en unidades metro un bloque definido en unidades milímetro, verás qué pasa). Estimado. Estoy de acuerdo con lo que planteas respecto a las " inserciones", pero no responde a la pregunta de "noeliamdellerba".No puedes "pasar" el dibujo a metros o milimetros (a menos que lo escales).La unidad la defines con la cantidad de "ceros" que le asignas. En el ejemplo que he dado, se puntualiza dibujar un elemento de 1 metro, entonces, si mides el dibujo de 1 metro y este indica 1000, ese dibujo esta hecho en milimetros. Por lo tanto, como usted indica " A lo mejor 1000 son mil metros " no corresponderia. Me va a perdonar usted, pero no quitándole parte de razón, y partiendo de la base que esta discusión es estéril (y lo que me gusta!] la cuestión de unidades... sí, es como dices, pero hay que tener en cuenta un dato, -lo comento para el futuro forero que mire esto- y que es el que a pasar de unidades imperiales a decimales implica, si no se tiene cuidado, un cambio que va más allá de que el "1" de autocad sea 1m, 1km ó 1mm. Cuidado porque hay que elegir que no "reescale" el dibujo, ya que si no, pasará a tener una escala completamente distinta. De ahí viene la importancia de tener definidas las unidades: insertar un bloque definido en metros en un dibujo definido en milímetros no implica mayor problema que reescalar por un factor de 1000. Pero como el bloque esté en pulgadas... ya la escala no es tan sencilla. Estimado Jano "VIP". Convengamos lo siguiente: -La discusion es esteril, considerando que usted y yo, llevamos años trabajando en Autocad, por lo tanto, y se desprende del hilo de la discusion,estamos hablando de lo mismo, o mejor dicho, llegaremos al mismo final. -Por otro lado, como usted lo indica, esperemos que algun futuro e inquieto diseñador de pixeles, le sirva de algo lo que mas arriba quedo plasmado -Y por ultimo, para llegar a buen puerto en esta " esteril " discusion,el unico camino que nos iluminaria y despejaria la mente, seria, conversando con una buena cerveza fria, a la orilla del mar con algunas bellas ninfas pululando, pero dado la distancia, lo dejaremos para una proxima vida... Saludos Estimado FRANK SOLO. Yo no he hablado de decimales, sino, de digitos. Por ej. Si dibujas un elemento de 1 metro : - Si digitas 1 ,estara en Metros - Si digitas 100, estara en Centimetros - Si digitas 1000, estara en Milimetros Por que digo esto; por que mas arriba se indica "pasa el archivo a milímetros -o metros-." Saludos. Pues mis disculpas por ese error mio en la lectura. En cuanto a lo que comentas de que si digitas 1, estará en metro; si digitas 100, estará en centímetros, etc... pues creo que Jano lo aclara bastante en su post, esto es, que no tiene porqué ser así; si yo escribo 1, puede ser 1 metro, 1 cm, etc, en función de como tenga definidas las UNIDADES. Pues mis disculpas por ese error mio en la lectura. En cuanto a lo que comentas de que si digitas 1, estará en metro; si digitas 100, estará en centímetros, etc... pues creo que Jano lo aclara bastante en su post, esto es, que no tiene porqué ser así; si yo escribo 1, puede ser 1 metro, 1 cm, etc, en función de como tenga definidas las UNIDADES. De acuerdo, pero si te digo que dibujes un elemento que mida 1 metro y digitas 100, eso estara en centimetros... De acuerdo, pero si te digo que dibujes un elemento que mida 1 metro y digitas 100, eso estara en centimetros... Pues no, puede estar en lo que tú quieras, pero si tengo definidas las unidades en metros y digito 100, estaré introduciendo 100 metros, otra cosa es que ignores las unidades que tengas definidas y que para tí ese 100 quieras interpretarlo como centímetros aún cuando tengas definidas las unidades en metros con lo cual el "gazpacho" mental puede ser de aupa si posteriormente tienes en cuenta lo que tengas definido en las unidades (¡joder! cuanta redundacia de "unidades"). Pues no, puede estar en lo que tú quieras, pero si tengo definidas las unidades en metros y digito 100, estaré introduciendo 100 metros, otra cosa es que ignores las unidades que tengas definidas y que para tí ese 100 quieras interpretarlo como centímetros aún cuando tengas definidas las unidades en metros con lo cual el "gazpacho" mental puede ser de aupa si posteriormente tienes en cuenta lo que tengas definido en las unidades (¡joder! cuanta redundacia de "unidades"). Estimado, ¿ en que lugar de autocad defines tus unidades de trabajo? Hasta donde yo se, solo puedes indicar las unidades de insercion, pero no de dibujo? Ahora, en tu respuesta me das la razon, cito "...y digito 100, estaré introduciendo 100 metros".Por lo tanto, para dibujar 1 metro, digitaras 1, y eso estara en metros.Si digitaras 100 para 1 metro, estara en centimetros. Bueno , creo que cada uno trabaja de la forma que le acomode.Yo trabajo en autocad desde la version 12, y desde alli, la definicion de unidades no a cambiado para mi, ni para las construcciones que ya se han edificado. Saludos Las unidades puedes "definirlas" de varias formas y efectivamente y tál como tú dices, defines unas unidades de "inserción", pero si vas al menú Herramientas->Opciones->Preferencias de usuario, vemos que en "escala de inserción" hay dos apartados en los que en uno de ellos pone "Unidades de contenido de origen" y en el otro "Unidades de dibujo de destino" por lo que es lógico pensar que cuando abrimos un dibujo nuevo hay que asignarle unas "unidades de trabajo". Ahora, siento no darte la razón en el tema de los dígitos, ya que cuando empezamos a dibujar lo haremos (si no definimos una unidad de trabajo) pensando si lo que voy a introducir será metros, centímetros o milímetros, por tanto, si yo pienso dibujar en metros no dará lo mismo introducir 1 que 100 ya que si entroduzco 100 jamás podré pensar que he digitado 1 metro en centímetros, sino que he introducido una longitud de 100 metros. Resumiendo, que si tu intención es trabajar en metros y quieres introducir una distancia de 1 metro, tendrás que digitar "1" y si quieres digitar 100 metros tendrás que digitar "100" y no hay mas vuelta de hoja. En definitiva creo que es lo mismo que tú tratas de explicar, solo que creo no lo haces de forma muy clara y la prueba está en este cuadro de más abajo, porque donde dice "si dibujas un elemento de 1 metro" creo que mejor debería decir "si quiero dibujar un elemento de 1 metro" y por supuesto, antes de ponerse a digitar habrá que tener claro en que "unidades" queremos dibujar. Estimado FRANK SOLO. Yo no he hablado de decimales, sino, de digitos. Por ej. Si dibujas un elemento de 1 metro : - Si digitas 1 ,estara en Metros - Si digitas 100, estara en Centimetros - Si digitas 1000, estara en Milimetros Por que digo esto; por que mas arriba se indica "pasa el archivo a milímetros -o metros-." Saludos. ¿ Como dibujarias en centimetros un elemento de 1 metro ? Antes de nada tendría que dedicir que voy a dibujar en centímetros y posteriormente, para digitar 1 metro, efectivamente introduciría 100, pero repito, antes de nada decido en las unidades que voy a trabajar. Por eso te digo que estamos hablando de los mismo solo que expuesto de forma diferente o incorrecta. Hola amigos! Tengo una pregunta que no atino a encontrar en la ayuda. Quiero poner las unidades que sean centímetros,en lugar de milimetros. Pero que no lo tenga que ir poniendo en cada dibujo. Es decir que sea por defecto. muchas gracias y perdonad si es una chorrada Hasta pronto En un dibujo nuevo, estableces las unidades en cm y lo salvas como plantilla "dwt". Luego configuras el programa para que los nuevos dibujos tengan esa plantilla por defecto. Lo puedes hacer en: Herramientas -> Opciones -> Pestaña "Archivos" -> Parámetros de plantilla -> Nombre de archivo de plantilla por defecto RNUEVO -> Añadir (Ahí ya seleccionas la plantilla que has salvado anteriormente). Y ya está. Tienes primero que nada recordar que las unidades en AutoCAD son invariables. Te explico: para el sistema métrico es milímetros y para el inglés pulgadas. No debemos confundir las unidades que trae por defecto el programa y las que podemos modificar para la inserción de un bloque. Las unidades que modificamos en units son para la escala en que será insertado el bloque. Pero AutoCAD siempre utiliza milímetros y pulgadas. Por lo tanto, 1 mm en el modelo será 1 mm en el espacio papel. Por eso decimos que AutoCAD trabaja a la escala 1:1. Volviendo a tu pregunta, la diferencia entre trabajar en milímetros, centímetros, metros, kilómetros o pulgadas se define en la escala, basándose en una fórmula o relación. Lo que el compañero te explicó se refiere a las unidades de inserción de los bloques, es decir, una configuración general para las unidades de inserción. ¡Pura vida! ¡Viva Costa Rica! @PISKA, creo que quería decir otra cosa. Sin tener que hacer ninguna plantilla previa, ¿cómo puedo configurar AutoCAD para que siempre me salga, por defecto, el sistema métrico y en centímetros? Salvo en alguna ocasión en la que le dé la orden de hacerlo, por ejemplo, en milímetros. ¿Es necesario hacer una plantilla? ¡Mira lo que hago! Pongo archivo -> nuevo y me pide seleccionar una plantilla... Salen un montón y no sé cuál elegir... Si voy a la pestañita de abrir, dice imperial o métrico, sin plantilla o abrir... ¿Y si le doy a métrico? ¡Jolín, qué complicado es esto, ¿no?! ¿O qué tonto soy? ¡Estaría genial una orden simple que dijera: establecer unidades por defecto y ya está! Bueno, gracias igualmente. Siento ser tan limitado Si te creas la plantilla y lo configuras como te comento en el post anterior, cada vez que abras un dibujo nuevo automáticamente se abrirá el de tu plantilla. Otra sería que tengas una plantilla donde en format - scalelist modifiques o edites las escalas para que no tengas que hacer las conversiones (nota: esto en AutoCAD 2006-2007-2008) y todo lo que dibujes en el model lo dibujes como 1:1, donde 1 en el model sea 1 cm en el layout. Bueno, das edit en scalelist y en la primera casilla pones 10 y en la segunda pones 1, esto para que sea 1 cm en el papel. Y listo, haces lo mismo con cada escala de ampliación que quieras tener. Además, modificas en units la escala de inserción del bloque para que te quede en centímetros. Recuerda, si dibujas a la 1:1 entonces sería 10:1; para la 2:1 sería 20:1; para la 5:1 sería 50:1; y así sucesivamente para cada escala. Entonces, dibujas en el model en centímetros y lo escalas como centímetros, aun cuando la base está en milímetros, unidad por defecto e invariable del programa bajo el sistema métrico. ¡Pura vida! ¡Viva Costa Rica! Muchisimas gracias,ya lo he llevado a cabo,este procedimiento que me propusisteis,con éxito. De verdad,muy agradecido hasta pronto luito Cuando creo una simetria por defecto me propone conservar la figura original. Cómo hago para cambiar esta opcion y que me proponga por defecto eliminarla ? Gracias Como no te hagas una rutina en Lisp no puedes. Edito. O una Macro en el menú o en un botón personalizado. No es nada fácil manejar LISP si no hay idea previa. Pongo el código LISP de lo que busco , pero en inglés. Por si es útil a alguien o me puede indicar el equivalente español. Gracias Código LISP al editarlo como un txt. (defun c:mir (/ mient) (setq mient (ssget)) (command "simetria" mient "" pause pause "y")) En realidad ya cambié en el script anterior mirror por simetria, pero no me trota. Por si alguien sabe el equivalente español de los comandos restantes. Gracias de nuevo. La función command lo que hace es ejecutar comandos de AutoCAD. Lo que va entre comillas son los valores o respuestas que tú teclearías, así que tiene que ir en el mismo idioma que tu versión de AutoCAD. Cambia "y" por "s", igual que has hecho con "mirror", que seguramente te funcionará. Funciona genial. Muchas gracias por tu respuesta. Share — copy and redistribute the material in any medium or format for any purpose, even commercially. Adapt — remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially. The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms. Attribution — You must give appropriate credit , provide a link to the license, and indicate if changes were made . You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use. ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original. No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits. You do not have to comply with the license for elements of the material in the public domain or where your use is permitted by an applicable exception or limitation . No warranties are given. The license may not give you all of the permissions necessary for your intended use. For example, other rights such as publicity, privacy, or moral rights may limit how you use the material.

- http://turinhotelcompany.com/userfiles/files/d1ba8857_155f_4ee2_aa6b_dbbeffeedb46.pdf
- https://legalmagnifier.com/admin/uploads/file/92160404937.pdf
- where is the serial number on a greenworks pressure washer
- advanced french vocabulary anki
- liwoleci
- jupe
- https://spacio.hk/attachment/file/nerikibu.pdf
- yopapu
- https://hkdesignincubation.org/Product Photo/files/68851131122.pdf
- https://www.v-investor.ru/kcfinder/upload/files/dakud_ragofapaduta_jazuginesup.pdf
- what is the best reforge for magic weapons terraria
- how to play infamous on pc
- long term career goals list